

## THEMENSCHWERPUNKTE

Autoren aus Forschung und betrieblicher Praxis sind eingeladen, Beiträge zu den zwei Schwerpunkten der Tagung einzureichen.

### 3D-Technologien

- Neuartige Interaktionstechniken
- Virtual und Mixed Reality
- Visual Analytics
- Automatisierte Aufbereitung von CAD-Daten
- Simulatoren, Training und Serious Games
- Erkennen und Erfassen in der Bildverarbeitung / KI
- 3D-Messtechnik (Laser, Sonar u.s.w.)
- 3D-Rekonstruktion aus Bild- und Videodaten
- 3D im Web
- In-Ship-Tracking
- 3D-Druck

### Maritime Anwendungen

- 3D-Daten im Lebenszyklus eines Schiffes (Engineering, Produktion, Training, Betrieb)
- Offshore-Technik
- Unterwassertechnik
- Meeresforschung
- Aquakultur
- Öko-Monitoring

#### Einreichung:

**Langfassung** (6–10 Seiten) für Beiträge aus der Forschung

**Kurzfassung** (1–2 Seiten) für Beiträge von Unternehmen

Details und eine Layout-Vorlage finden Sie unter [www.go-3d.de](http://www.go-3d.de).

## ORGANISATORISCHES

### Veranstaltungsort

Radisson Blu Hotel Rostock  
Lange Straße 40  
18055 Rostock

### Veranstalter

Die Go-3D 2019 ist eine Veranstaltung des Netzwerks „Go-3D – Effiziente Prozesskette für 3D-Computergraphik“.

#### Netzwerk Go-3D

c/o Fraunhofer IGD  
Joachim-Jungius-Straße 11  
18059 Rostock

Tel. 0381 4024-100

Fax 0381 4024-199

E-Mail [info@go-3d.de](mailto:info@go-3d.de)

[www.go-3d.de](http://www.go-3d.de)

### Tagungsorganisation

Prof. Dr.-Ing. Uwe Freiherr von Lukas,  
Guntram Flach, Dr.-Ing. Kristine Bauer

### Wichtige Termine

bis 13.05.2019 Einreichung von Beiträgen,  
Langfassung (6–10 Seiten) oder  
Kurzfassung (1–2 Seiten)

am 31.05.2019 Information über die Annahme

bis 21.06.2019 Einreichung der überarbeiteten Beiträge

am 05.09.2019 Konferenz und Ausstellung

Details zur Einreichung und zur Buchung von  
Messeständen finden Sie unter [www.go-3d.de](http://www.go-3d.de).

KONFERENZ UND AUSSTELLUNG  
**Go-3D 2019**  
05.09.2019 IN ROSTOCK

**CALL FOR PAPERS**



## DIE KONFERENZ Go-3D 2019



Am 05.09.2019 öffnet die Go-3D wieder ihre Türen für Forscher, Softwareexperten und maritime Anwender. Die mittlerweile fest etablierte Konferenz der maritimen Wissenschafts- und Wirtschaftspartner gewährt bereits zum neunten Mal Einblicke in die Möglichkeiten der 3D-Computergraphik und weiterer Ansätze zur Digitalisierung.

### Vorträge und Workshops

Die Konferenzvorträge richten sich nach den beiden Schwerpunkten „3D-Technologien“ und „Anwendungen“. Das Spektrum reicht von technisch-orientierten Themen bis hin zu speziellen Einsatzmöglichkeiten von 3D-Computergraphik oder Computer Vision in der betrieblichen Praxis.

### Ausstellung und Abendveranstaltung

Eine begleitende Fachausstellung gibt Einblicke in die Vielfalt dreidimensionaler Anwendungen und zeigt, wie aus Ideen konkrete Lösungen für die Praxis entstanden sind.

Eine maritime Abendveranstaltung rundet den Konferenztag ab und bietet die Möglichkeit, neue Kontakte zu knüpfen.



### Mitglieder des Programmkomitees

Christoph Baier, Fr. Lürssen Werft GmbH & Co. KG  
Dr.-Ing. Kristine Bauer, Fraunhofer IGD  
Prof. Benedict Boesche, Hochschule Kiel  
Dr. Christian Cabos, DNV GL  
Dr.-Ing. Markus Färber, Softvise GmbH  
Dr.-Ing. Axel Friedewald, TU Hamburg-Harburg  
Dr.-Ing. Volker Gries, ANOVA GmbH  
Prof. Dr. Axel Hahn, Universität Oldenburg  
Prof. Dr.-Ing. Reinhard Koch, Universität Kiel  
Dr.-Ing. Volker Köhler, benntec Systemtechnik GmbH  
Prof. Dr.-Ing. Uwe Freiherr von Lukas, Fraunhofer IGD  
Andreas Schroeder, S.K.M. Informatik GmbH  
Ingo Staack, ThyssenKrupp Marine Systems GmbH  
Prof. Dr.-Ing. Bodo Urban, Universität Rostock  
Dr.-Ing. Egmont Woitzel, FORTech Software GmbH

### Unterstützt durch:

